

**ΔΟΜΗ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ, 2ο μέρος – ΣΥΝΘΕΤΕΣ ΔΟΜΕΣ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ**

**ΔΕΞΕΙΣ ΚΛΕΙΔΙΑ**

Επανάληψη, βρόχος (loop), επανάλαβε (...), for loop, εμφώλευση (nesting)

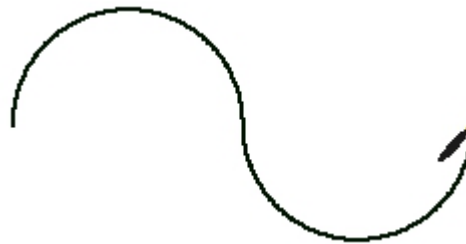
Μία δομή επανάληψης μπορεί να είναι πιο σύνθετη προκειμένου να δώσει τη λύση σε ένα πιο δύσκολο πρόβλημα. Απαιτηση αυτής της επίλυσης ενδέχεται να είναι μία επαναληπτική δομή εντός μίας άλλης (εμφώλευση / **nesting** εντολής "επανάλαβε (...)"). Δηλαδή, μες στην εξωτερική εντολή "επανάλαβε (...)", βρίσκεται άλλη μία εσωτερική εντολή "επανάλαβε (...)".

Για παράδειγμα, προκειμένου η ενεργή μορφή να σχεδιάσει ένα πέταλο λουλουδιού, χρειάζεται ο ακόλουθος κώδικας με εμφωλευμένη δομή επανάληψης:

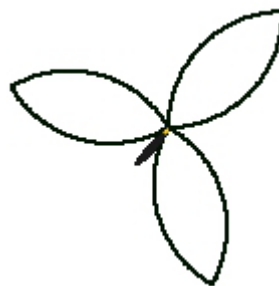


**ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ – ΕΡΓΑΣΙΕΣ**

1. Να γράψετε ένα σενάριο εντολών, που σχεδιάζει το ακόλουθο σχήμα:



2. Να γράψετε ένα σενάριο εντολών, που σχεδιάζει ένα τριφύλλι:



**ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ**

Ποιο πρόβλημα φαντάζεστε ότι ελλοχεύει σε εμφωλευμένες δομές εντολών;

Το έργο με τίτλο Φύλλο Εργασίας Scratch No 7 - Εμφωλευμένες επαναληπτικές δομές από τον δημιουργό: Δημήτριος Αδαμάντιος Δρότσας **ddrits [παπάκι] sch [τελεία] gr** διατίθεται με την άδεια Creative Commons Αναφορά Δημιουργού - Μη Εμπορική Χρήση - Παρόμοια Διανομή 4.0 Διεθνής.

